

Manuel d'utilisation



L'arche de Noé parlante

Imprimé en Chine.

91-02242-002-000 ㊟

Chers parents,

*Chez **VTech**®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech**® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez **VTech**®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute confiance.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

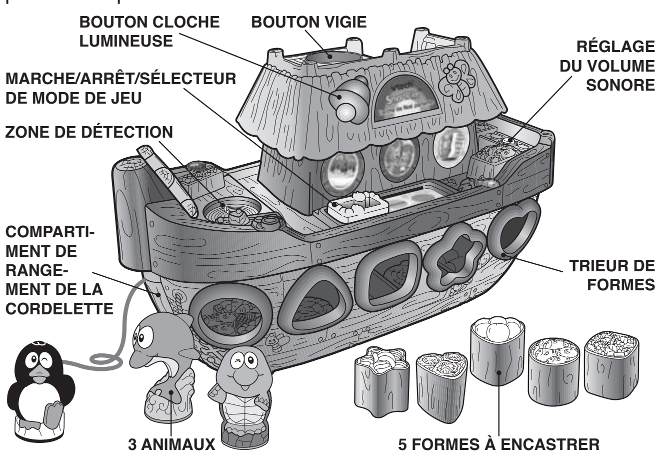
L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

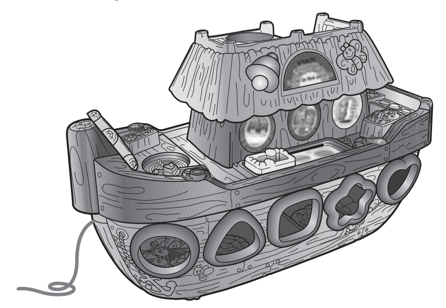
Vous venez d'acquérir **L'arche de Noé parlante** de **VTech**®. Félicitations !

Voici un coffret composé d'un bateau, de 3 animaux et de 5 accessoires interactifs. Ce coffret est magique : il détecte et reconnaît les 3 animaux et les 5 accessoires, ainsi que les animaux et accessoires des autres coffrets (Maxi coffret Gare parlante + Circuit train ABC, Ma maison parlante 1 2 3, Le bureau de poste, La caserne de pompiers, Le kiosque à musique, Le garage parlant, Le marchand de glaces) et des sets. **L'arche de Noé parlante** offre 2 modes de jeu : Découverte et Exploration. Bébé peut ainsi enrichir son vocabulaire avec des mots simples et découvrir les formes, les couleurs et les aliments grâce au trieur de formes. Il s'initie également à la musique grâce aux chansons et aux joyeuses mélodies. Enfin, **L'arche de Noé parlante** possède 4 roues mobiles et une cordelette pour que Bébé puisse l'emporter partout ! Cap sur SmartVille !

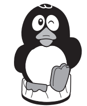


CONTENU DE LA BOÎTE

- **L'arche de Noé parlante** de **VTech**®



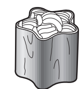
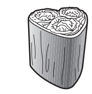
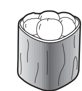
- Trois animaux





Le pingouin Le dauphin La tortue

- Cinq accessoires

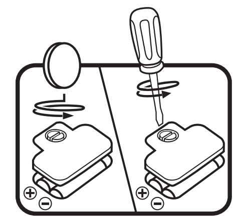

Le carré L'étoile Le triangle Le cœur Le rond

- Le manuel d'utilisation
- Un bon de garantie de 1 an

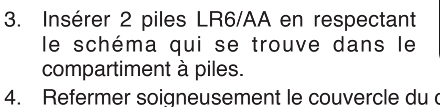
Avertissement : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES



1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé à l'intérieur du bateau (en haut) à l'aide d'un tournevis ou d'une pièce de monnaie.



3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.

1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des piles alcalines neuves. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi piles rechargeables, car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.